

Bitva v Germánii

Základní rozložení

- Týmy jsou rozděleny na dvě poloviny a bojují tedy po třech jako spojenci, podle mezirodových svazků.
- Každá polovina má dvě základny (tedy 4 v celé hře).
- Každá základna má jednoho legáta, který má velení.
- Ve hře jsou dále 4 doly, které nepatří nikomu

Suroviny a vyzbrojování armády

- 100 surovin je reprezentováno jednou mincí.
- V dolech těží horníci (vedoucí) 100 surovin za minutu.
- Suroviny se v dole hromadí, dokud je neodveze karavana.
- Karavana sestává z jedné nebo více mul.
- Každá mula unese 100 surovin (jednu minci), voják neunes nic (nese přeci výzbroj a není osel).
- Karavana přichází do dolu, kde jsou jejím mulám (dle pořadí příchodu naloženy suroviny)
- Karavany přepravují suroviny do základny, kde jsou sklady zbrojířů.
- Dle pokynů legáta vyzbrojují zbrojíři jednotlivé vojenské jednotky (hráče), přičemž jsou utráceny suroviny na základně uskladněné.
- Existují 3 druhy výzbroje (za 100/200/300 surovin) a katapult (za 1000 surovin).

Hráči

- Každý hráč je buď mula, vyzbrojený voják, nebo katapult což se pozná podle kartičky (každá mula nebo voják má jednu) nebo pytle (katapult má jeden pytel) a podle umístění šerpy (mula na ruce, voják a katapult na hlavě jako čelenku).
- Mula může nést 100 surovin (jednu minci).
- Hráč bez kartičky je mrtvola. Nemůže nic nést.

Souboje

- K souboji dojde plácnutím.
- Jednotka je tvořena jedním nebo dvěma vojáky, kteří se drží v době souboje za ruku (před oním plácnutím)
- Souboj vyhrává jednotka s vyšším součtem síly vojáků.
- Prohrávající odevzdají kartičky, příp. mince (pokud jsou kolem živé muly), které nesou.
- Katapult je při útoku zničen.
- Výherci si schovávají kartičky mrtvých nepřátel jako trofeje.
- Vojáci nemohou nosit suroviny (mince), proto mohou suroviny ze zabitých mul maximálně předat svojí mule. Nesmějí je nikam přenášet. Není-li komu, odnese je mrtvá mula vedoucím. (herní mechanismus. mrtvá mula je nikomu nepředává ani se jí nezapočítávají. Jen nebudou v ležet v lese).
- Útok na nepřátelskou základnu se provádí výstřelem z katapultu (vhozením pytle z vodou do nepřátelské základny). Každý katapult může vystřelit jen jednou.

Vítězství

- V první řadě se hodnotí počet zásahů nepřátelské základny
- V druhé řadě počet zabitých nepřátel (proto si schovávejte trofeje)