

Premisa

Každý tým má základnu. V každém kole si vybere jednu budovu, kterou to kolo bude stavět. Budova se staví tak, že tým donese do základny určitý známý počet daných surovin. Každá budova má jiné nároky na suroviny, ale součet zdrojů dohromady je stejný.

Po konci kola si tým vybere další budovu, kterou chce stavět. Cílem hry je dostavět co nejvíc budov. Všechny budovy jsou si v bodování rovné. Tým nikdy neví, jaké suroviny budou potřeba na budovu, ale suroviny, které nevyužije, si nechává do dalšího kola.

Suroviny

Suroviny jsou čtyř typů:

- ocel (žlutá)
- beton (bílá)
- dřevo (zelená)
- sklo (modrá)

Suroviny představují barevné lístečky, které rozhazují vedoucí. Tito vedoucí stojí stále na stejném místě a generují zdroje v daném intervalu (cca 4x za minutu). Každý vedoucí má dostatečnou zásobu předem dané směsi surovin. Například někteří vedoucí mohou mít víc betonu než dřeva.

Každé dítě může nést libovolný počet lístečků. Musí je ale nést v ruce (nikoli v kapse) a v případě smrti je zahodit.

Bojový systém

Hraje se systémem ocásky, kde mrtvoliště představuje základna týmu (bez čekání). Mrtví nemohou nosit lístečky - zahazují je okamžitě, když zjistí svoji smrt.

Čas

Hraje se (asi) na čtyři přibližně půlhodinová kola.

Budovy

Astronautská akademie Jednoduchá budova, ve se školí a cvičí kosmonauti.

Bunkry Obranná budova pro případ války, usazená hluboko v kopci.

Hangáry Letištní budovy pro servis a stáj letadel.

Kosmodrom Plocha určená k odpalu raket.

Laboratoře Prefabrikované budovy, ve kterých je prováděn výzkum paliva.

Montážní hala Velká budova určená k sestavování raket.

Nemocnice Lékařské centrum s pokoji pro případné pacienty.

Raketové silo Díra v zemi, kterou vám těžko někdo vezme.

Televizní studio Narychlo postavená budova určená k natáčení rozhovorů s astronauty.

Ubikace Krabice s minimem komfortu jak dělaná pro vojáky bytované na základně.