

## Armstrong

Team si rozdělí funkce podle následujících pokynů:

(8-členný tým) základna: 1) koordinátor  
2) navigátor  
3) astrokartograf  
rádio: 4) radioman  
5) rychlá spojka  
raketa: 6) GPSman  
7) buzolaman - výsadkář  
8) radioman - výsadkář

(9-členný tým) základna: 1) koordinátor  
2) navigátor  
3) astrokartograf  
rádio: 4) radioman  
5) rychlá spojka  
raketa: 6) GPSman  
7) buzolaman - výsadkář  
8) radioman  
9) výsadkář

Oba výsadkáři si obléknou skafandry.

Raketa vyrazí na vylosovanou startovní pozici. Pozice je daná GPS souřadnicemi. Svě základně nahlásí, že dorazili na místo. S raketou jde jeden vedoucí. Raketa potřebuje GPS detektor, kompas a vysílačku nebo telefon.

Základna je v hale, navigátor smí použít počítač v učebně 2 nebo svůj v přízemí Duncanu.

Základna zná dráhu Měsíce danou souřadnicemi a časy. Pouze astrokartograf smí zakreslovat do mapy.

Rádio je venku před Duncanem, např. před tribunou. Rádio potřebuje vysílačku nebo telefon.

Jediná spojka se smí pohybovat mezi Základnou a umístěním Rádía (tj. chodí do a z Duncanu).

Základna nemá přímé spojení s raketou.

Raketa dostává pokyny ze Základny ve tvaru: směr (klasicky světová strana) a počet kroků nebo délku pochodu. Raketa se pohybuje danou rychlostí 1 krok za 1 vteřinu. Po ujití přikázané dráhy se raketa ohlásí základně, sdělí svoji pozici a vyčká na další pokyn.

Dvakrát za hru smí raketa od Základny dostat pohyn "zvýšit rychlost na WARP" (10 vteřin mohou běžet).

Každá komunikace pomocí Rádía ubírá Raketě energii, která je potřebná k návratu. Tedy je výhodnější si moc nevolat - počítá se, kolik komunikačních relací mezi Základnou a Raketou proběhlo.

Kromě raket se v prostoru pohybuje vesmírné smetí, které raketa nevidí. Dozví se o něm od vedoucího, který jde s ní (vedoucí dostane informaci o smetí od Řídícího centra telefonem).

Pohyb smetí vidí Základna na mapě. Náraz nebo přiblížení rakety ke smetí způsobí odklon rakety o 100 kroků do určeného směru.

Cílem je dostat se na oběžnou dráhu Měsíce (tolerance 10 m). Pokud raketa nahlásí základně správnou cílovou pozici, proběhne oběh Měsíce podle pokynů vedoucího.

Tím je tato fáze hry pro team úspěšně skončena. Výsadek na Měsíc proběhne na konci hry na tribuně za účasti celého tábora takto:

Oba výsadkáři předvedou přistání na Měsíci (pohyb v malé gravitaci, zapění hymny nebo tak nějak, sbírání vzorků atd.), Rádio a Základna předvedou oslavy a jásot po úspěšném výsadku.