

Průzkum pokradmu

Pravidla

Hraje se v prostoru Jánských Lázní, tedy od Kostela k Lesnímu domu, od lomu ke spodní stanici lanovky. Hra začíná po nástupu a **končí v 17:50 u Duncanu**. Dodatečné materiály (viz níže) se odevzdávají po večeři - limit je začátek noční hry (Konflikt zájmů).

Nehráčské postavy

V Jánských Lázních je pět hlavních NPC (nehráčských postav). Pro každou z nich lze splnit *hlavní dějovou linii* a *vedlejší dějovou linii*. Hlavní linie je delší a zahrnuje speciální questovní předmět, který je ale ovšem vyžadován v linii jiné hlavní postavy. Pro kompletní splnění hlavní linie (A) tedy musíte začít plnit i linii další (B) a v kritické chvíli dané NPC zradit (a questovní předmět předat jiné postavě). Tato zrada vede k tomu, že druhou linii (B) nebudete moci splnit celou, ale splníte linii původní (A).

Odměnou za splnění hlavní dějové linie je odpověď na jednu z pěti otázek (viz níže), které velkou část finálního hodnocení. Vzhledem k nutnosti zrady je ovšem nejvyšší počet hlavních linií, které můžete splnit kompletně pouze dvě - vybírejte tedy s rozmyslem. Nedokončené dějové linie se počítají do konečného hodnocení, ale jejich ohodnocení je značně nižší než linie zcela ukončené.

Vedlejší dějové linie jsou na hlavních liniích i na sobě zcela nezávislé.

Podrozdělení týmů

Každý tým bude dále rozdělen přibližně na poloviny - skupinu A a skupinu B. Skupina A bude tvořena staršími členy a řeší pouze hlavní dějové linie. Skupinu B tvoří mladší členové (a alespoň jeden vhodný průvodce po Jánkách). Tato skupina řeší vedlejší dějové linie.

Úkoly

1. Vytvořit schématickou mapu města - musí zahrnovat pozice nehráčských postav a přibližnou vzdálenost mezi každou z nich.
2. Popsat úkoly, které pro nehráčské postavy splníte, jejich návaznost, questovní předměty a případné odměny, které vám budou přislíbeny (platí pro hlavní i vedlejší dějové linie).
3. Sepsat krátký článek o postavách, skupinách ke kterým patří a jejich vzájemném vztahu (kdo má koho rád a naopak, atd.)
4. Odpovědět na co nejvíce z těchto otázek:
 - a. Kdo je ubytován u Hostinského?
 - b. Co nejvíc potěší Rytíře?
 - c. Proč je ve městě Žoldák?
 - d. Čeho se obává Obchodník?
 - e. Co ví Starosta o Rytíři?
 - f. Kdo ví co o vodním čipu?