

Týmům jsou vydány informace o lokaci jednoho ze šesti artefaktů (kindrvajec). V každém se nachází šestina popisu lokace Xanadu, města hluboko v džungli, kam se snaží dostat. Týmy si mohou informace o umístění artefaktů (i kusy popisu) volně vyměňovat (i za nomenické peníze). Týmy si od vedoucích mohou koupit další lokace artefaktů za 5 nomenických peněz za kus. Poblíž artefaktů se nachází kontrolní vedoucí, který týmu může naznačit, kde přesně hledat, pokud si neví rady (případně vydat indicii za splnění malého úkolu). Když tým věří, že dokáže rozluštit lokaci Xanadu, konzultuje ji s vedoucím a pokud ji určil správně, vyráží tam.

Hodnotí se počet nalezených artefaktů, čas vyluštění lokace Xanadu a čas, kdy tým Xanadu opravdu našel.

Artefakty:

- Na břehu moře, kde ztroskotalo mnoho lodí - i ta vaše (kousek za vstupem do dolního lesa, kde byl Pepa při hře Nový svět)
- Ve vesnici, na kterou útočila zvířata z džungle. (Sansussi)
- U Bratra Stromu na rozcestí směrem k místu pokání (Rozcestí k Muchomůrce)
- V prastarém koloseu hluboko v lese (v horním lese, kde bylo stanoviště "les" při hře Srdce temnoty)
- Ve zraněné skále, kde bludné duše nutí tančit cizince (v lomu, kde týmy tančily při hře Hic sunt leones)
- U vesnice, která nevěří cizincům, ale stromobratru dá maso (na louce u lavičky, kde byl Adam při hře Nový Svět)

Popis lokace:

Vyrazíš na cestu od nového domu,  
ke střetu cest kde sedí Bratr Stromu,  
jdi k pólu, ne však cestou, k lesu pravý bok,  
ze svahu a do údolí, tam kde zurčí vodní tok,  
podél vody pokračuješ proti proudu čile,