

Programování žáci - předběžné výsledky

Startovní číslo	program umožní zadat adresu serveru	hra start/restart	program zobrazí herní plán	zobrazí plochu (zdi, poklady, hráče, základna)	zobrazí herní informace (tahy, výši pokladu na základně, a výši neseného pokladu)	kontrola správnosti tahu	nelze vstoupit na zed'	nelze vstoupit na soupeřovo domeček	nelze vystoupit z herní plochy	nelze vstoupit na protihráče	ovládání	lze ovládat klávesnicí	lze ovládat myší	GUI	grafické zobrazení herní plochy (zdi, poklad, hráči, základna)	zvýraznění aktivního hráče	lze měnit velikost okna	hra lze dohrat	Dokumentace (komentáře...)	Počítačová inteligence	jeden hráč
	5	5		15	10		2,5	2,5	2,5	2,5		5	5		20	5	5	5	10		
1	5	3		15	8		2,5	2,5	2,5	2,5		5			13	5		5	7,5		
2	5			5											15				7,5		
3	5			15	10				2,5	2,5		5				5		5	7,5		
4																			5		
5				1											10				1		
6	5			15	5							5							7,5		
7	5			3	3							3							7,5		
8	5			5											10				5		
9	5	5		5	10		2,5	2,5	2,5						15				7,5		
10	5	3		5	5		2,5		2,5			3			5				3		